

Zarządzenie Nr 0050.17.2021  
Burmistrza Miasta i Gminy Suchedniów  
z dnia 3 marca 2021r

w sprawie: zmiany planu finansowego rachunku środków Funduszu w zakresie transportu do punktów szczepień przeciwko wirusowi SARS-CoV-2 oraz organizacji telefonicznego punktu informacyjnego.

Na podstawie art. 65 ust. 12 i 28 ustawy z dnia 31.03.2020 r. r o zmianie ustawy o szczególnych rozwiązaniach związanych z zapobieganiem, przeciwdziałaniem COVID-19, innych chorób zakaźnych oraz wywołanych nimi sytuacji kryzysowych oraz niektórych ustaw (Dz. U. z 2020r. poz. 568, poz. 695, poz. 1086, poz. 1262, poz. 1478, poz. 1747, poz. 2157, poz. 2255) oraz uchwały Nr 195/XXIX/2021 Rady Miejskiej w Suchedniowie z dnia 2 marca 2021 r. w sprawie mian w budżecie Gminy Suchedniów 2021 r. **zarządza się**, co następuje;

**§ 1.**

W zarządzeniu Nr 0050.13.2021 Burmistrza Miasta i Gminy Suchedniów z dnia 9 lutego 2021 r. w sprawie planu finansowego rachunku środków Funduszu w zakresie transportu do punktów szczepień przeciwko wirusowi SARS-CoV-2 oraz organizacji załącznik otrzymuje brzmienie określone w załączniku do zarządzenia.

**§ 2.**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

załącznik do zarządzenia Nr 0050.17.2021 Burmistrza Miasta  
i Gminy Suchedniów z dn. 03.03.2021r.

BURMISTRZ  
MIASTA I GMINY  
SUCHEDNIOW

załącznik do zarządzenia Nr 0050.13.2021 Burmistrza  
Miasta i Gminy Suchedniów z dnia 09.02.2021r.

**Plan dochodów i wydatków środków pochodzących  
z Funduszu Przeciwdziałania COVID-19**

Dział	Rozdział	§	Środki ogółem	kwota
			<b>Dochody</b>	<b>18 240,00</b>
851	85195	.0970	wpływy z różnych dochodów	18 240,00
851	85195		Wydatki	
		4010	wynagrodzenia osobowe pracowników	13 068,00
		4110	składki na ubezpieczenia społeczne	2 133,00
		4120	składki na Fundusz Pracy oraz ...	305,00
		4210	zakup materiałów i wyposażenia	869,00
		4300	zakup usług pozostałych	1 740,00
		4360	opłaty z tytułu usług telekomunikacyjnych	125,00
			<b>razem wydatki 851-85195</b>	<b>18 240,00</b>

BURMISTRZ MIASTA I GMINY

  
Cezary Błach